

Suvestinė redakcija nuo 2020-03-07 iki 2020-12-22

Sprendimas paskelbtas: TAR 2017-09-12, i. k. 2017-14521



ŠIAULIŲ MIESTO SAVIVALDYBĖS TARYBA

SPRENDIMAS

DĖL STEAM, STEAM JUNIOR IR INOSTART PROGRAMŲ FINANSAVIMO TVARKOS APRAŠO PATVIRTINIMO

2017 m. rugsėjo 7 d. Nr. T-327

Šiauliai

Pakeistas teisės akto pavadinimas:

Nr. [T-159](#), 2019-05-02, paskelbta TAR 2019-05-06, i. k. 2019-07271

Vadovaudamasi Lietuvos Respublikos vietos savivaldos įstatymo 6 straipsnio 8 punktu, Lietuvos Respublikos švietimo įstatymo 58 straipsnio 1 dalies 1 ir 3 punktais, Šiaulių miesto savivaldybės taryba **n u s p r e n d ž i a**:

1. Patvirtinti STEAM, STEAM JUNIOR ir INOSTART programų finansavimo tvarkos aprašą (pridedama).

Punkto pakeitimai:

Nr. [T-159](#), 2019-05-02, paskelbta TAR 2019-05-06, i. k. 2019-07271

2. Įpareigoti Šiaulių miesto savivaldybės administracijos direktorių parengti Šiaulių miesto aukštųjų mokyklų, profesinio rengimo centro bei verslo įmonių STEAM ir INOSTART programų pateikimo ir vertinimo tvarkos aprašą.

3. Nustatyti, kad šis sprendimas ne vėliau kaip per vieną mėnesį nuo jo įteikimo dienos gali būti skundžiamas paduodant skundą Šiaulių apygardos administraciniam teismui adresu: Dvaro g. 80, LT-76298 Šiauliai.

Savivaldybės meras

Artūras Visockas

PATVIRTINTA
Šiaulių miesto savivaldybės tarybos
2017 m. rugsėjo 7 d. sprendimu Nr. T-327
(2019 m. gegužės 2 d. sprendimo Nr. T-159
redakcija)

STEAM, STEAM JUNIOR IR INOSTART PROGRAMŲ FINANSAVIMO TVARKOS APRAŠAS

I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS

1. STEAM, STEAM JUNIOR ir INOSTART programų finansavimo tvarkos aprašas (toliau – Aprašas) reglamentuoja Šiaulių miesto teritorijoje veikiančių aukštųjų mokyklų, profesinio rengimo centro, verslo įmonių ir kitų vykdytojų parengtų STEAM, STEAM JUNIOR ir INOSTART programų tikslus ir lėšų skyrimo principus, programų teikimą, programų vertinimą, viešinimą ir pasirinkimą, lėšų skyrimo, jų panaudojimo ir atsiskaitymo tvarką.

2. Lėšos programoms finansuoti kiekvienais metais numatomos Šiaulių miesto savivaldybės švietimo prieinamumo ir kokybės užtikrinimo programoje (toliau – Švietimo prieinamumo ir kokybės užtikrinimo programa).

3. Apraše vartojamos sąvokos:

3.1. STEAM (liet. *gamtos mokslai, technologijos, inžinerija, kūrybiškumas ir matematika*) programa – programa, skirta Šiaulių miesto bendrojo ugdymo mokyklų 5–12 klasių mokinių praktiniams gebėjimams ugdyti gamtos mokslų, informacinių technologijų ir inžinerijos srityse. Programa vykdoma miesto aukštųjų ir profesinių mokyklų ir kitų ūkio subjektų laboratorijose ir specializuotuose kabinetuose;

3.2. STEAM JUNIOR programa – programa, skirta didinti Šiaulių miesto bendrojo ugdymo mokyklų 1–4 klasių mokinių susidomėjimą gamtos mokslais, technologijomis, inžinerija ir matematika, ugdyti mokinių kūrybiškumo ir iniciatyvumo kompetencijas;

3.3. INOSTART (liet. *inovacijos kūrimo pradžia*) programa – programa, skirta informacinių technologijų programinių produktų, inžinerinių sprendimų projektams parengti ir plėtoti. Programą įgyvendina Šiaulių miesto teritorijoje esančios aukštosios mokyklos studentas, bendradarbiaudamas su kito Šiaulių miesto teritorijoje veikiančio ūkio subjekto atstovu ir pasirinktos (informacinių technologijų, inžinerinės) srities mokslininku pagal ūkio subjekto pateiktą poreikį;

3.4. STEAM ir STEAM JUNIOR programos vykdytojas – Šiaulių mieste veikianti aukštoji mokykla, profesinio rengimo centras, verslo įmonė, viešoji įstaiga, neformaliojo vaikų švietimo mokykla, bendrojo ugdymo mokykla, įgyvendinanti STEAM ir (ar) STEAM JUNIOR programas;

3.5. INOSTART programos vykdytojas – Šiaulių mieste veikianti aukštoji mokykla.

II SKYRIUS PROGRAMŲ TIKSLAI IR FINANSAVIMO PRINCIPAI

4. STEAM programos tikslas – didinti mokinių motyvaciją gamtos mokslų, informacinių technologijų ir inžinerijos srityse ugdant praktinius mokinių gebėjimus Šiaulių miesto laboratorijose ir įmonėse.

5. STEAM JUNIOR programos tikslas – integralus, į kompleksišką tikrovės reiškinių pažinimą, pritaikymą ir problemų sprendimą kreipiantis mokinių gebėjimų ugdymas gamtos mokslų, matematikos, technologijų, inžinerijos ir meno kontekste.

6. INOSTART programos tikslas – skatinti tarp studentų, mokslininkų ir kitų ūkio subjektų bendradarbiavimą, reikalingą inovacijoms kurti, studentų žinioms gilinti ir įgūdžiams tobulinti vystant produktą pagal konkretų ūkio subjekto užsakymą.

7. Lėšos programoms finansuoti skiriamos konkurso būdu, atsižvelgiant į Šiaulių miesto savivaldybės biudžetą (toliau – savivaldybės biudžetas) numatytas lėšas.

8. STEAM programa yra 10 valandų programa ne mažesnei kaip 10 mokinių grupei. Programai įgyvendinti vienai grupei skiriama 1000 eurų.

9. STEAM JUNIOR yra 10 valandų programa ne mažesnei kaip 15 mokinių grupei. Programai įgyvendinti vienai grupei skiriama 1000 eurų.

10. INOSTART programa yra 50 valandų programa 1 studentui kartu su 1 mokslininku. Programai įgyvendinti skiriama 3000 eurų.

11. Vienas programos vykdytojas gali vykdyti kelias programas.

12. Programos vykdytojas Šiaulių miesto savivaldybės (toliau – Savivaldybė) administracijos direktoriaus nustatyta tvarka teikia programą atrankos konkursui.

13. Lėšos STEAM ir STEAM JUNIOR programoms įgyvendinti skiriamos, jei:

13.1. programa apima gamtos mokslų, matematikos, informacinių technologijų ir (ar) inžinerijos sritis;

13.2. programa atitinka Aprašo 8 arba 9 punkto reikalavimus.

14. Savivaldybės biudžeto lėšos INOSTART programai įgyvendinti skiriamos, jei:

14.1. aukštosios mokyklos parengta programa apima informacinių technologijų ir (ar) inžinerijos studijų ir mokslo sritis;

14.2. pateikiamas aukštosios mokyklos ir Šiaulių mieste veikiančio ūkio subjekto susitarimas dėl darbų atlikimo;

14.3. programa atitinka Aprašo 10 punkto reikalavimus.

15. Finansuojamų programų sąrašas tvirtinamas Savivaldybės administracijos direktoriaus įsakymu.

16. Jeigu vertų finansuoti programų lėšų suma yra mažesnė, negu suplanuota skirti lėšų, Savivaldybės administracijos direktorius gali priimti vieną iš šių sprendimų:

16.1. skelbti papildomą programų finansavimo konkursą (informacija apie papildomą programų konkursą skelbiama Savivaldybės interneto svetainėje);

16.2. siūlyti perskirstyti lėšas kitoms Švietimo prieinamumo ir kokybės užtikrinimo programos priemonėms.

III SKYRIUS

LĖŠŲ SKYRIMO IR ATSISKAITYMO UŽ JŲ PANAUDOJIMĄ TVARKA

17. Su atrinktų programų vykdytojais Savivaldybės administracija sudaro savivaldybės biudžeto lėšų panaudojimo sutartis (toliau – Sutartis). Savivaldybės biudžetinėms įstaigoms lėšas programoms įgyvendinti jų biudžetuose, vadovaudamasis Savivaldybės administracijos direktoriaus įsakymu, numato Savivaldybės administracijos Strateginės plėtros ir ekonomikos departamento Strateginio planavimo ir finansų skyrius, tikslindamas savivaldybės biudžetą.

Punkto pakeitimai:

Nr. [T-71](#), 2020-03-05, paskelbta TAR 2020-03-06, i. k. 2020-05069

18. Lėšos skiriamos šioms programai vykdyti reikalingoms išlaidų rūšims:

18.1. būtinosioms prekėms ir paslaugoms įsigyti;

18.2. darbo užmokesčiui ir socialinio draudimo įmokoms darbuotojams, tiesiogiai susijusiems su programos įgyvendinimu;

18.3. studentų, įgyvendinančių INOSTART programas, stipendijoms.

19. Lėšos neskiriamos:

19.1. pelno siekiančiais veiklais;

19.2. ilgalaikiam turtui įsigyti, pastatų ir patalpų rekonstrukcijai, kapitaliniam remontui;

19.3. programoje nenumatytais veiklais;

19.4. degalams įsigyti;

19.5. taksi (lengvųjų automobilių) paslaugoms apmokėti.

20. Lėšas programos vykdytoji Savivaldybės administracija perveda pagal pasirašytą Sutartį ir Sutarties priedus.

21. Programos vykdytojas skirtas lėšas gali naudoti tik Sutartyje nurodytiems tikslams įgyvendinti ir tik pagal nurodytą tikslinį lėšų paskirstymą.

22. Skirtos lėšos negali būti naudojamos kitai programai įgyvendinti.

23. Programos vykdytojas už programos įgyvendinimą ir skirtų lėšų panaudojimą atsiskaito Sutartyje nustatyta tvarka.

IV SKYRIUS ATSAKOMYBĖ IR GINČŲ SPRENDIMO TVARKA

24. Programos vykdytojas atsako už programos įgyvendinimą ir tikslinį lėšų panaudojimą.

25. Programos vykdytojas teikia Savivaldybės administracijos padaliniais prašomą informaciją apie programos vykdymą ir skirtų lėšų panaudojimą.

26. Programos vykdytojas, pateikęs klaidingą informaciją apie programos vykdymą ar ne pagal paskirtį panaudojęs savivaldybės biudžeto lėšas, atsako Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka.

27. Visi kilę klausimai ar ginčai sprendžiami Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka.

V SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

28. Informacija apie finansuotų programų vykdymą, t. y. programos trumpas aprašymas, nuotraukos ar vaizdo medžiaga iš organizuojamų užsiėmimų, programos ataskaitos ir kita aktuali informacija, susijusi su programos, finansuojamos iš savivaldybės biudžeto lėšų, vykdymu, skelbiama programų vykdytojų interneto svetainėse ar socialinių tinklų paskyrose.

Priedo pakeitimai:

Nr. [T-159](#), 2019-05-02, paskelbta TAR 2019-05-06, i. k. 2019-07271

Pakeitimai:

1.

Šiaulių miesto savivaldybės taryba, Sprendimas

Nr. [T-97](#), 2018-04-05, paskelbta TAR 2018-04-09, i. k. 2018-05608

Dėl Šiaulių miesto savivaldybės tarybos 2017 m. rugsėjo 7 d. sprendimo Nr. T-327 „Dėl Šiaulių miesto aukštųjų mokyklų, profesinio rengimo centro bei verslo įmonių STEAM ir INOSTART programų finansavimo tvarkos aprašo patvirtinimo“ pakeitimo

2.

Šiaulių miesto savivaldybės taryba, Sprendimas

Nr. [T-159](#), 2019-05-02, paskelbta TAR 2019-05-06, i. k. 2019-07271

Dėl Šiaulių miesto savivaldybės tarybos 2017 m. rugsėjo 7 d. sprendimo Nr. T-327 „Dėl Šiaulių miesto aukštųjų mokyklų, profesinio rengimo centro bei verslo įmonių STEAM ir INOSTART programų finansavimo tvarkos aprašo patvirtinimo“ pakeitimo

3.

Šiaulių miesto savivaldybės taryba, Sprendimas

Nr. [T-71](#), 2020-03-05, paskelbta TAR 2020-03-06, i. k. 2020-05069

Dėl Šiaulių miesto savivaldybės tarybos 2017 m. rugsėjo 7 d. sprendimo Nr. T-327 „Dėl STEAM, STEAM JUNIOR ir INOSTART programų finansavimo tvarkos aprašo patvirtinimo“ pakeitimo