

Suvestinė redakcija nuo 2023-08-19

Įsakymas paskelbtas: TAR 2015-11-18, i. k. 2015-18289



**LOŠIMŲ PRIEŽIŪROS TARNYBOS
PRIE LIETUVOS RESPUBLIKOS FINANSŲ MINISTERIJOS DIREKTORIUS**

**ĮSAKYMAS
DĖL REIKALAVIMŲ NUOTOLINIO LOŠIMO ĮRENGINIAMS PATVIRTINIMO**

2015 m. lapkričio 16 d. Nr. DI-678
Vilnius

Vadovaudamasis Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo 29 straipsnio 7 punktu:

1. T v i r t i n u Reikalavimus nuotolinio lošimo įrenginiams (pridedama).

2. N u s t a t a u, kad šis įsakymas įsigalioja 2016 m. sausio 1 d.

Direktorius

Virginijus Daukšys

REIKALAVIMAI NUOTOLINIO LOŠIMO ĮRENGINIAMS

I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Reikalavimai nuotolinio lošimo įrenginiams (toliau – Reikalavimai) nustato bendruosius ir techninius reikalavimus nuotolinio lošimo įrenginiams, kuriais yra teikiamos nuotolinio lošimo paslaugos Lietuvos Respublikoje.

2. Šie Reikalavimai parengti pagal 1998 m. liepos 20 d. Europos Parlamento ir Tarybos direktyvos 98/48/EB, iš dalies keičiančios Direktyvą 98/34/EB, nustatančią informacijos apie standartus ir techninius reglamentus pateikimo tvarką, reikalavimus.

3. Reikalavimuose naudojamos sąvokos:

3.1. Lošėjo programinė įranga (angl. Client Software) – nuotolinių lošimų organizavimui sukurta programinė įranga, įdiegta į lošėjo įrenginį.

3.2. Lošėjo sąsaja – lošėjo programinės įrangos ar interneto naršyklės sąsaja, kurioje lošėjas sąveikauja su nuotolinio lošimo įrenginiu.

3.3. Lošimo ciklas (angl. Game Cycle) – visos nuotolinio lošimo įrenginio veiklos ir komunikacijos vykstančios vieno lošimo metu.

3.4. Lošėjo įrenginys (angl. Player Device) – įrenginys, kuriuo lošėjas dalyvauja nuotoliniame lošime.

3.5. Lošimo ciklo elementas – lošimo sudedamoji dalis, kuri gali būti pradėta tik po pagrindinio lošimo rezultato pateikimo ir baigta prieš lošimo ciklo pabaigą.

3.6. Lošėjo seansas (angl. Player session) – visos patvirtintos tapatybės lošėjo ir nuotolinio lošimo įrenginio atliktos veiklos ir komunikacijos laikotarpis nuo patvirtintos tapatybės lošėjo prisijungimo prie nuotolinio lošimo įrenginio iki jo atsijungimo nuo nuotolinio lošimo įrenginio.

4. Kitos Reikalavimuose naudojamos sąvokos atitinka sąvokas, naudojamas Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatyme.

5. Nuotolinių lošimų, naudojant nuotolinio lošimo įrenginius, rūšys:

5.1. Nuotolinės lažybos – lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, lažinantis dėl objektyviai neįvyksiančių (nuotolinio lošimo įrenginio sukurtų) šunų ir žirgų lenktynių.

5.2. Nuotolinis bingo lošimas – lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, imituojant bingo lošimą.

5.3. Nuotolinis lošimas A kategorijos automatu – lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, imituojant lošimą A kategorijos automatu.

5.4. Nuotolinis lošimas B kategorijos automatu – lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, imituojant lošimą B kategorijos automatu.

5.5. Nuotolinis stalo lošimas – lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, imituojant stalo lošimą.

5.6. Nuotolinis stalo lošimas gyvai – stalo lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku ir tiesiogiai, naudojant mechaninę, elektroninę, elektromechaninę įrangą ir (ar) atsitiktinių skaičių generatorių bei nuotolinio lošimo ryšio priemones perduodamas lošėjams.

Papildyta papunkčiu:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

Papunkčio pakeitimai:

Nr. [DIE-443](#), 2021-07-21, paskelbta TAR 2021-07-21, i. k. 2021-16259

II SKYRIUS

BENDRIEJI REIKALAVIMAI NUOTOLINIO LOŠIMO ĮRENGINIAMS

6. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo automatiškai tikrinti:

6.1. jį sudarančių komponentų ir kitų komponentų, įtakančių lošimo rezultatą, autentiškumą naudojant skaitmeninį parašą (pavyzdžiui SHA kontrolinės sumos) ar kitus lygiaverčius metodus, kai nuotolinio lošimo įrenginys yra įjungiamas ir ne rečiau, kaip kas 24 valandas po įjungimo;

6.2. lošėjo programinės įrangos (jei ji yra naudojama ryšiui tarp nuotolinio lošimo įrenginio ir lošėjo įrenginio užtikrinti) autentiškumą naudojant skaitmeninį parašą (pavyzdžiui SHA kontrolinės sumos) ar kitus lygiaverčius metodus, kai lošėjo programinė įranga jungiasi prie nuotolinio lošimo įrenginio ir ne rečiau kaip kas 24 valandas po prisijungimo prie nuotolinio lošimo įrenginio.

7. Nuotolinio lošimo įrenginio atliktų autentiškumo tikrinimų rezultatai privalo būti saugomi nuotolinio lošimo įrenginio duomenų bazėje ne trumpiau kaip 90 kalendorinių dienų.

8. Nuotolinio lošimo įrenginys, nustatęs jį sudarančių komponentų autentiškumo neatitikimus (klaidą), privalo stabdyti visų nuotolinių lošimų, kuriuose yra nustatyti neatitikimai (klaida) bei tų komponentų, kurie gali būti įtakojami neatitikimų (klaidos), veiklą.

Punkto pakeitimai:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

9. Nuotolinio lošimo įrenginys ar lošėjo programinė įranga, nustačiusi lošėjo programinės įrangos sudarančių komponentų autentiškumo neatitikimus ar ryšio tarp nuotolinio lošimo įrenginio ir lošėjo programinės įrangos sutrikimus, privalo stabdyti lošėjo programinės įrangos veiklą.

10. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo būti sukurtas taip, kad lokaliu ir nuotoliniu būdu būtų galimybė jį saugiai patikrinti sisteminiu lygmeniu identifikuojant įdiegtas programines įrangas, įskaitant paties nuotolinio lošimo įrenginio automatinio tikrinimo programinės įrangos komponentus, (toliau – nuotolinio lošimo įrenginio programinė įranga) ir jų versijas naudojant išorinę, trečiosios šalies parengtą, patikimą patikrinimo priemonę (toliau – išorinė patikrinimo priemonė). Išorinės patikrinimo priemonės patikimumas turi būti įvertintas akredituotos įstaigos (laboratorijos).

11. Nuotolinio lošimo įrenginio konstrukcija privalo būti tokia, kad būtų galima patikrinti nuotolinio lošimo įrenginio programinę įrangą naudojant išorinę patikrinimo priemonę.

12. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo užtikrinti, kad paties nuotolinio lošimo įrenginio veikimo įvykių (nuotolinio lošimo įrenginio įjungimai ir išjungimai, veikimo sutrikimai, lošimų sustabdymai ir įjungimai) (toliau – svarbūs įvykiai), apskaitos ir ataskaitų duomenis galėtų keisti tik asmenys, turintys tokią teisę. Keičiant minėtus duomenis nuotolinio lošimo įrenginys privalo fiksuoti ir saugoti ne trumpiau kaip 90 kalendorinių dienų:

12.1. Pakeistą duomenų elementą;

12.2. Duomenų elemento reikšmę prieš pakeitimą;

12.3. Duomenų elemento reikšmę po pakeitimo;

12.4. Duomenų elemento pakeitimo datą ir laiką;

12.5. Asmenį, kuris pakeitė duomenis.

13. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo fiksuoti ir saugoti ne trumpiau kaip 90 kalendorinių dienų:

13.1. lošėjo unikalų identifikacinį numerį (ID);

13.2. *Neteko galios nuo 2020-07-03*

Punkto naikinimas:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

13.3. lošimo būseną (vykstantis, užbaigtas ir pan.);

- 13.4. lošimo ir stalo, jei prie jo buvo lošiama, unikalų identifikacinį numerį;
- 13.5. laimėjimų lentelės unikalų identifikacinį numerį;
- 13.6. nuotolinio lošimo įrenginyje įdiegtos lošimo programinės įrangos identifikacinį numerį ir versiją;
- 13.7. lošėjo programinės įrangos, jei ji yra naudojama, versiją;
- 13.8. informaciją apie lošimų ir lošėjų seansų sustabdymų ir įjungimų priežastis.
- 14. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo turėti datą ir laiką fiksuojantį vidinį laikrodį ar jame įrengtą laiko žymos tarnybines stotį (toliau – vidinis laikrodis), kuris naudojamas:
 - 14.1. Sudaryti svarbių įvykių laiko žymas;
 - 14.2. Ataskaitoms rengti;
 - 14.3. Sudaryti atliktų statymų ir sukurtų lošimo įvykių laiko žymas;
- 15. Nuotolinio lošimo įrenginio vidinio laikrodžio fiksuojamas laikas privalo būti bet kuriuo metu aiškiai matomas lošėjui.
- 16. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo atkurti ne mažiau kaip vieno paskutinio lošėjo lošto lošimo duomenis:
 - 16.1. lošimo pradžios ir pabaigos datą ir laiką;
 - 16.2. lošėjo turimų pinigų sumą arba kreditų skaičių prieš ir po lošimo;
 - 16.3. bendrą statymų sumą;
 - 16.4. laimėtų pinigų sumą arba kreditų skaičių;

Punkto pakeitimai:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

16.5. *Neteko galios nuo 2020-07-03*

Punkto naikinimas:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

16.6. bendrą laimėtų pinigų sumą arba kreditų skaičių;”

Punkto pakeitimai:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

- 16.7. lošimo pasiūlą;
- 16.8. lošimo įvykį ir jo rezultatą;
- 16.9. lošėjo atliktus pasirinkimus lošimo metu ir jų baigtis;
- 16.10. lošimo ciklo elementų rezultatus;
- 16.11. viso lošimo pakartojimą.
- 17. Lošėjo programinėje įrangoje ir įrenginyje negali būti:
 - 17.1. lošimo rezultatą kuriančios logikos;
 - 17.2. tęsiami lošimai praradus ryšį su nuotolinio lošimo įrenginiu;
 - 17.3. saugomi riboto naudojimo duomenys.
- 18. Duomenų, išskyrus pokalbių funkcijos (tekstinė, garso, vaizdinė ir t.t.) ir leistinos rinkmenos (nuotrauka ir naudotojo aprašymo, kitos nuotraukos ir t.t.) mainai tarp lošėjų programinių įrangų ir įrenginių – draudžiami.
- 19. Duomenų perdavimas tarp nuotolinio lošimo įrenginio ir lošėjo programinės įrangos privalo būti šifruojamas.
- 20. Lošėjo programinės įrangos funkcionalumas, nesusijęs su lošimais, privalo neįtakoti lošimo.
- 21. Lošėjo programinė įranga kartu su nuotolinio lošimo įrenginiu prieš lošėjo seanso sukūrimą privalo nustatyti bet kokius nesuderinamumus ar apribojimus, kurie neleistų lošėjo programinei įrangai tinkamai veikti su nuotolinio lošimo įrenginiu.
- 22. Nuotolinio lošimo įrenginiui nustačius nesuderinamumus ir apribojimus, privalo būti:
 - 22.1. informuojamas lošėjas apie nustatytus nesuderinamumus ir apribojimus;
 - 22.2. nesukuriamas lošėjo seansas, kol nepašalinami nesuderinamumai ir apribojimai.

22.3. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo turėti galimybę sustabdyti ir įjungti visus arba tam tikrus lošimus ir lošėjų seansus.

III SKYRIUS

BENDRIEJI REIKALAVIMAI LOŠIMAMS, VYKDOMIEMS NUOTOLINIO LOŠIMO ĮRENGINIU

23. Lošėjo sąsajoje atvaizduojamų lietimo (paspaudimo) sričių paskirtys privalo būti aiškiai nurodomos šių sričių zonose ir (ar) lošimų taisyklėse. Lošėjo sąsajoje negali būti naudojamos neaprašytos lietimo (paspaudimo) sritys ir klaviatūros klavišų kombinacijos.

24. Lošėjo sąsajoje atvaizduojamos pinigų sumos privalo būti atvaizduojamos valiuta, kuri yra teisėta mokėjimo ir atsiskaitymo priemonė Lietuvos Respublikoje.

25. Lošėjo sąsajoje ar interneto puslapyje, kuris prieinamas per aktyviąją nuorodą, patalpintą lošėjo sąsajos gerai matomoje vietoje, bet kuriuo metu privalo būti galimybė susipažinti su lošimo taisyklėmis.

26. Lošimo taisyklėse, iliustracijose, mokėjimo lentelėse ir pagalbos ekranuose pateikiami teiginiai ir grafiniai vaizdai privalo būti aiškūs ir neklaidinantys lošėjo, taip pat privalo būti:

26.1. pateikiama informacija apie tai, kaip bus paskirstomos su statomų sumų priėmimu ir laimėjimų išmokėjimu susijusios išlaidos (pavedimų ir kitos išlaidos, jeigu tokių bus) ir koks yra jų dydis, jeigu šios išlaidos išskaitomos iš lošėjo laimėtos sumos;

26.2. nurodomas teorinis laimėjimo fondo sudarymo procentas ir išsamiai paaiškinta, kaip jis buvo nustatytas, taip pat paaiškinta, kaip lošėjas jį gali pasiekti (pvz. optimalios strategijos naudojimas);

Punkto pakeitimai:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

26.3. pateikiama laimėjimo lentelių informacija. Ši informacija privalo apimti visas laimingas baigtis ir derinius bei atitinkamus laimėjimų išmokėjimus su paskirtu nominalu ir valiuta, kuri yra teisėta mokėjimo ir atsiskaitymo priemonė Lietuvos Respublikoje. Visi parodyti laimėjimų išmokėjimai ir būdai privalo būti teoriškai įmanomi;

26.4. paaiškinama, kaip sudalyvauti visuose lošimo elementuose;

26.5. pateikiama neužbaigtų lošimo ciklų užbaigimo ir anuliavimo tvarka.

27. Maksimalus laimėjimas turi būti galimas laimėti viename lošimo cikle.

28. Lošimo ciklas gali būti pradedamas, tik išpildžius visas žemiau nurodytas sąlygas:

28.1. lošėjo lošimų sąskaitoje yra pakankama pinigų suma;

28.2. lošėjas lošimui priskyrė pakankamą pinigų sumą arba kreditų skaičių;

28.3. lošėjas paspaudė ir atleido lošimo pradžios mygtuką (pavyzdžiui „Lošti“) ar atliko lygiavertį veiksmą.

29. Lošimo cikle be pagrindinio lošimo gali būti šie lošimo ciklo elementai:

29.1. lošimų, kurie nulemia nemokamus lošimus;

29.2. premijinių „antrojo ekrano“ lošimų;

29.3. lošimų, kuriuose lošėjas turi pasirinkimo teisę;

29.4. lošimų, kurių taisyklės numato galimybę skirti papildomą pinigų sumą arba kreditų skaičių;

29.5. antrinio lošimo funkcijos – rizikavimo galimybės (rizikos prisiėmimo funkcijos).

30. Lošimo ciklas laikomas baigtu, kai visiškai apskaitoma arba pralošiama pinigų suma arba kreditų skaičius lošėjo atitinkamuose skaitikliuose.

31. Lošimo ciklas laikomas neužbaigtu, kai jo rezultatas nėra nustatytas ar rezultatas negali būti aiškiai matomas lošėjui.

32. Neužbaigti lošimo ciklai privalo būti užbaigiami prieš pradedant kitą lošimo ciklą.

33. Lošėjui prisijungus prie nuotolinio lošimo įrenginio, nuotolinio lošimo įrenginys privalo lošėjui pateikti neužbaigtą lošimo ciklą užbaigimui:

33.1. Kai lošimo ciklo užbaigimui lošėjui nereikia atlikti jokių veiksmų, nuotolinio lošimo įrenginys privalo lošėjui parodyti užbaigto lošimo ciklo galutinį rezultatą ir apskaičiuoti pinigų sumą arba kreditų skaičių atitinkamuose lošėjo skaitikliuose.

33.2. Kai lošimo ciklo užbaigimui lošėjui reikia atlikti tam tikrus veiksmus, nuotolinio lošimo įrenginys privalo lošėją grąžinti į lošimo ciklo būseną, buvusią iki lošimo ciklo nutrūkimo.

34. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo neužbaigtuose lošimo cikluose, kurie gali būti užbaigti, užlaikyti atliktus statymus iki lošimo ciklo užbaigimo. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo aiškiai parodyti lošėjui pinigų sumas, užlaikytas neužbaigtuose lošimo cikluose.

35. Esant nuotolinio lošimo įrenginio sutrikimui, dėl kurio toliau lošimų ciklas negali būti užbaigiamas, nuotolinio lošimo įrenginys privalo anuliuoti lošimo ciklą ir grąžinti lošėjo atliktus statymus.

36. Lošėjo seanso metu lošėjui turi būti visada matoma ar lengvai surandama ši informacija:

36.1. lošiamo lošimo pavadinimas;

36.2. lošimo ar statymų apribojimai, tokie kaip lošimo trukmės ribojimai, didžiausių laimėjimų vertės ir pan.;

36.3. lošimo pasiūla;

36.4. lošimo įvykis ir jo rezultatas;

36.5. lošėjo esamo seanso balansas;

36.6. atlikto statymo dydis. Ši informacija privalo būti rodoma lošimo ciklo elemente, kuriame lošėjas gali atlikti statymus ar juos papildyti;

36.7. užbaigto lošimo ciklo laimėjimo dydis. Ši informacija privalo būti rodoma iki kito lošimo ciklo pradžios arba statymų pasirinkimų pakeitimo;

36.8. užbaigto lošimo ciklo metu lošėjo atlikti pasirinkimai. Ši informacija privalo būti rodoma iki kito lošimo ciklo pradžios ar iki atliekant pasirinkimų pakeitimus;

36.9. pirminiai lošėjo pasirinkimai ir lošėjo pasirinkimo galimybės prasidėjus lošimo ciklui;

36.10. laimėjimo dydžiai už kiekvieną atskirą statymą ir bendra laimėjimų suma;

36.11. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos suteikto specialaus tapatumo ženklo serija ir numeris;

36.12. lošimo programinės įrangos identifikacinis numeris ir versija.

37. Lošimas toje pačioje lošėjo sąsajoje negali būti pradedamas, kol atitinkami skaitiklių rodmenys, susijungimų informacija ir lošėjo seanso balansas nebuvo atnaujinti nuotolinio lošimo įrenginyje.

38. Lošimas negali būti pradedamas automatiškai, kai:

38.1. pasirenkamas lošimas;

38.2. kai lošėjo lošimų sąskaitoje yra pakankama pinigų suma lošimams vykdyti;

38.3. paspaudžiamas ir laikomas lošimo pradžios mygtukas.

39. Lošimas neturi dirbtinai sudaryti įspūdžio lošėjui, kad pats lošėjas gali kontroliuoti lošimo eigą pasitelkdamas savo įgūdžius.

40. Lošimo funkcijos, įtakojančios bet kurio lošimo rezultato ar baigčių kūrimą, turi būti vykdomos nuotolinio lošimo įrenginio, o pats vykdymas privalo nepriklausyti nuo išorinių veiksnių ir įrenginių.

41. Nuotolinio lošimo įrenginys privalo parodyti kiekvieną parinktą lošimo rezultatą ir negali šio rezultato keisti.

42. Nuotolinio lošimo įrenginys, imituojantis realų prietaisą ir jo veikimą (besisukantį ratą, kauliukų ridenimą, monetos mėtymą, kortų dalinimą ir t. t.), privalo užtikrinti, kad:

42.1. jo kuriama imitacija atitiktų realaus prietaiso elgseną ir išvaizdą;

42.2. bet kurio įvykio, galinčio įvykti imitacijos metu, tikimybė būtų ekvivalenti tokio paties įvykio, galinčio įvykti realiu prietaisu, tikimybei;

42.3. lošimo metu imituoja kelis realius prietaisus, prietaisų imitacijos būtų viena nuo kitos nepriklausomos.

43. Procentinė laimėjimo fondo dalis, kai vadovaujantis lošimo taisyklėse pateikta informacija lošiama optimalia strategija, privalo būti ne mažesnė nei yra nurodyta lošimo taisyklėse.

Punkto pakeitimai:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

44. Bet kokie strateginiai patarimai ar automatiniai užlaikymai privalo būti sąžiningi, neklaidinantys, nepateikiantys blogo pasirinkimo ir užtikrinantys minimalią laimėjimo fondo procentinę dalį.

45. Lošėjas turėtų galimybę keisti automatinius užlaikymus ar strategiją.

46. Lošimai, kurių rezultatas priklauso nuo lošėjo fizinių įgūdžių ar (ir) reakcijos laiko į lošimo įvykį, yra negalimi.

47. Nuotoliniams lošimams organizuoti naudojamas atsitiktinių skaičių generatorius privalo būti statistškai nepriklausomas ir tolygiai pasiskirstęs, o jo patikimumo lygis (pasiklovimo lygmuo) turi būti ne mažesnis kaip 99 %.

48. Bet koks nuotolinio lošimo įrenginyje naudojamas rūšiavimo ar paskirstymo metodas privalo užtikrinti, kad visi aprašyti lošimo rezultatai būtų įmanomi ir sukurti pagal vyraujančias tikimybes. Rūšiavimo ir tapatinimo algoritmai privalo būti netendencingi.

49. Atsitiktinių skaičių generatorius privalo nuolatos generuoti atsitiktinius skaičius nepriklausomai nuo to, ar jie yra panaudojami lošimo rezultatui parinkti.

IV SKYRIUS

SPECIALIEJI REIKALAVIMAI LOŠIMAMS A IR B KATEGORIJS AUTOMATAIS, VYKDOMIEMS NUOTOLINIO LOŠIMO ĮRENGINIUI

50. Procentinė laimėjimų fondo dalis privalo būti:

50.1. A kategorijos lošimo – ne mažesnė kaip 90 ir ne didesnė kaip 100 procentų nuo visos įmokų sumos;

50.2. B kategorijos lošimo – ne mažesnė kaip 80 ir ne didesnė kaip 100 procentų nuo visos įmokų sumos.

51. Vieno lošimo trukmė privalo būti:

51.1. A kategorijos lošimo – ne trumpesnė kaip 1 sekundė.

51.2. B kategorijos lošimo – ne trumpesnė kaip 3 sekundės.

52. Didžiausia statoma suma lošiant B kategorijos lošimą – 0,5 euro, o vieno lošimo laimėjimas privalo būti ne daugiau nei 200 kartų didesnis už statomą sumą.

V SKYRIUS

SPECIALIEJI REIKALAVIMAI STALO LOŠIMAMS, VYKDOMIEMS NUOTOLINIO LOŠIMO ĮRENGINIUI

53. Draudžiama naudoti programinę įrangą, imituojančią lošėją.

54. Nuotolinio lošimo įrenginys, sudarantis sąlygas lošėjams nuotoliniuose stalo lošimuose lošti vieniems prieš kitus, privalo:

54.1. Įspėti lošėjus apie tai, kaip kitų lošėjų naudojama programinė įrangą, imituojanti lošėją, gali įtakoti lošimą, ir sudaryti galimybę lošėjams informuoti lošimų organizatorių apie galimą tokios programinės įrangos naudojimą.

54.2. Užtikrinti, kad lošėjas negalėtų užimti prie lošimo stalo daugiau nei vieną lošimo vietą.

54¹. Lošiant nuotolinio lošimo įrenginiu, sudarančiu sąlygas lošėjams nuotoliniuose stalo lošimuose lošti vieniems prieš kitus, lošėjas gali dalyvauti daugiau nei viename lošimo cikle vienu metu.

Papildyta punktu:

Nr. [DIE-418](#), 2023-08-17, paskelbta TAR 2023-08-18, i. k. 2023-16364

VI SKYRIUS SPECIALIEJI REIKALAVIMAI NUOTOLINIAMS STALO LOŠIMAMS GYVAI

55. Nuotolinis stalo lošimas gyvai privalo būti nepertraukiamai filmuojamas taip, kad vaizdo įrašė būtų aiškiai matyti vykstantis lošimas, krupjė atlikti veiksmai (jeigu lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas dalyvaujant krupjė) bei būtų galima nustatyti, ar lošimas vykdomas pagal patvirtintas taisykles.

Punkto pakeitimai:

Nr. [DIE-443](#), 2021-07-21, paskelbta TAR 2021-07-21, i. k. 2021-16259

56. Vaizdo įrašai, nurodyti Reikalavimų 55 punkte, privalo turėti laiko žymą ir būti saugomi 90 dienų.

57. Elektroninė, elektromechaninė ir mechaninė įranga, naudojama nuotoliniams stalo lošimams gyvai organizuoti, turi užtikrinti, kad lošimo rezultatas būtų atsitiktinis.

Papildyta punktu:

Nr. [DIE-443](#), 2021-07-21, paskelbta TAR 2021-07-21, i. k. 2021-16259

Papildyta skyriumi:

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

Pakeitimai:

1.

Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos, Įsakymas

Nr. [DIE-496](#), 2020-07-02, paskelbta TAR 2020-07-02, i. k. 2020-14848

Dėl Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2015 m. lapkričio 16 d. įsakymo Nr. DI-678 „Dėl Reikalavimų nuotolinio lošimo įrenginiams patvirtinimo“ pakeitimo

2.

Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos, Įsakymas

Nr. [DIE-443](#), 2021-07-21, paskelbta TAR 2021-07-21, i. k. 2021-16259

Dėl Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2015 m. lapkričio 16 d. įsakymo Nr. DI-678 „Dėl Reikalavimų nuotolinio lošimo įrenginiams patvirtinimo“ pakeitimo

3.

Lošimų priežiūros tarnyba prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos, Įsakymas

Nr. [DIE-418](#), 2023-08-17, paskelbta TAR 2023-08-18, i. k. 2023-16364

Dėl Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2015 m. lapkričio 16 d. įsakymo Nr. DI-678 „Dėl Reikalavimų nuotolinio lošimo įrenginiams patvirtinimo“ pakeitimo