

Trumpųjų studijų informatikos mokslų studijų rezultatai

Studijų rezultatų grupė	Studijų kryptis	Studijų rezultatai – gebėjimas
1. Žinios ir jų taikymas	1.1. Visos studijų kryptys	1.1.1. Paaiškinti pagrindinius faktus, sąvokas, teorijas ir matematinius metodus, susijusius su kompiuterių veikimu, kompiuterių technine ir programine įranga, jos savybėmis ir praktinio panaudojimo galimybėmis, kompiuterių komunikacija. 1.1.2. Paaiškinti algoritmų sudarymo principus, techninių ir funkcinių reikalavimų specifikavimą, programavimo kalbų struktūras ir technologijas, žmogaus ir kompiuterio sąveikos principus ir tipinius programinės įrangos gyvavimo ciklo etapus. 1.1.3. Laikytis etikos normų ir reglamentuojančių teisinių reikalavimų, tokių kaip duomenų apsauga, intelektinės nuosavybės teisė, darbo sauga ir kitų. 1.1.4. Taikyti informatikos mokslų studijų kryptių grupės studijų žinias, kuriant sprendinius konkrečioms profesinės veiklos problemoms spręsti.
	1.2. Informatikos inžinerija	1.2.1. Paaiškinti pagrindinius kompiuterinės ir kitos specializuotos skaitmeninės technikos kūrimo metodus, jos sandarą ir veikimo principus bei taikymą konkrečioms uždaviniams spręsti.
	1.3. Informacijos sistemos	1.3.1. Paaiškinti pagrindinius faktus, sąvokas ir teorijas, susijusius su informacinėmis sistemomis ir jų kūrimu bei priežiūra. 1.3.2. Paaiškinti duomenų ir informacijos saugojimo, valdymo, paieškos, gavybos principus, duomenų bazių ir saugyklų projektavimo, valdymo, įgyvendinimo ir administravimo metodus bei technologijas.
	1.4. Programų sistemos	1.4.1. Paaiškinti programų sistemų specifikavimą, projektavimą, kūrimą, testavimą ir dokumentavimą, programų sistemų inžinerijos procesus, modelius ir metodus.
2. Gebėjimai vykdyti tyrimus	2.1. Visos studijų kryptys	2.1.1. Rinkti duomenis konkrečios informatikos mokslų studijų kryptių grupės studijų krypties profesinės veiklos problemai spręsti. 2.1.2. Panaudoti duomenis konkrečios informatikos mokslų studijų kryptių grupės studijų krypties profesinės veiklos problemai spręsti.

3. Specialieji gebėjimai	3.1. Informatikos inžinerija	3.1.1. Taikyti aktualius informatikos inžinerijos metodus, sprendžiant konkrečius profesinės veiklos taikomuosius uždavinius. 3.1.2. Panaudoti programinę ir techninę įrangą, kuriant naujas ar tobulinant esamas sistemas pagal pateiktą specifikaciją. 3.1.3. Įgyvendinti kompiuterinių sistemų diegimą, palaikymą, plėtrą ir veiklos dokumentavimą.
	3.2. Informacijos sistemos	3.2.1. Taikyti informacinių sistemų kūrimo ir priežiūros metodus, aplinkas ir priemones tipinių informacinių sistemų kūrimo projektuose. 3.2.2. Pasirinkti tinkamus informacinių sistemų kūrimo ir priežiūros metodus, aplinkas ir priemones, taikomus tipiniuose gyvavimo ciklo etapuose. 3.2.3. Parengti dokumentaciją, reikalingą informacinei sistemai sukurti, įdiegti, plėtoti, naudoti ir administruoti. 3.2.4. Įgyvendinti informacinę sistemą dalykinės srities veiklos problemai spręsti, atsižvelgiant į keliamus funkcinius ir nefunkcinius reikalavimus.
	3.3. Programų sistemos	3.3.1. Taikyti programų sistemų kūrimo ir priežiūros metodus, kūrimo, testavimo ir dokumentavimo aplinkas bei priemones tipinių taikomųjų programų sistemų projektuose. 3.3.2. Pasirinkti tinkamas programų sistemų kūrimo, testavimo ir priežiūros priemones. 3.3.3. Programuoti ir dokumentuoti kompiuterines programas ir duomenų struktūras.
4. Socialiniai gebėjimai	4.1. Visos studijų kryptys	4.1.1. Bendrauti su specialistais ir klientais sprendžiant profesinės veiklos problemas. 4.1.2. Dirbti individualiai ir komandoje, laikantis profesinio, etinio elgesio ir socialinės atsakomybės principų ir taisyklių.
5. Asmeniniai gebėjimai	5.1. Visos studijų kryptys	5.1.1. Savarankiškai mokytis, siekiant nuolatinio asmeninio ir profesinio tobulėjimo. 5.1.2. Savarankiškai ir atsakingai dirbti, planuojant ir organizuojant savo veiklą, prisiimant atsakomybę už savo veiklos rezultatus.