

**STEAM/STEAM JUNIOR PARAIŠKA STEAM/STEAM JUNIOR PROGRAMŲ
KONKURSUI**

20__ m. _____ d.
(mėnuo)

I. INFORMACIJA APIE PROGRAMOS VYKDYTOJĄ

Juridinio asmens pavadinimas	
Juridinio asmens kodas	
Juridinio asmens teisinė forma	
Juridinio asmens buveinės adresas:	
Tel.	
El. p.	
Kontaktinio asmens vardas, pavardė, pareigos, tel., el. p.	
Programos rengėjas (vardas, pavardė, kvalifikacija)	

II. INFORMACIJA APIE PROGRAMOS PARTNERĮ

Juridinio asmens pavadinimas arba fizinio asmens vardas ir pavardė	
Juridinio asmens kodas arba fiziniam asmeniui išduotos individualios veiklos vykdymo pažymos Nr.	
Juridinio asmens teisinė forma	
Juridinio asmens buveinės arba fizinio asmens gyvenamosios vietos adresas: gatvė, namo numeris, pašto indeksas, vietovė	
Tel.	
El. p.	
Kontaktinio asmens vardas, pavardė, pareigos, tel., el. p.	

III. PROGRAMOS APRAŠAS

1. Bendrosios nuostatos	
1.1. Programos pavadinimas	STEAM/STEAM JUNIOR programa (<i>pabraukti</i>):
1.2. Programos trukmė	

1.3. Programos vykdymo vieta (laboratorijos, specializuoto kabineto aprašymas)			
1.4. Programos dalyviai (amžius/klasė)			
1.5. Dalyvių ir grupių skaičius	Grupių skaičius	Dalyvių skaičius	
1.6. Programos anotacija			
2. Tikslas ir uždaviniai			
2.1. Programos tikslas			
2.2. Programos uždaviniai			
3. Programos turinys ir metodai			
Tema	Trumpas temos aprašymas	Mokymo (mokymosi) metodai	Planuojamos įgyti (patobulinti) kompetencijos
4. Numatoma programos nauda ir rezultatų sklaida			

(pareiškėjo vadovo ar jo įgalioto asmens
vardas, pavardė, parašas)