VALSTYBINĖS MOKESČIŲ INSPEKCIJOS
PRIE LIETUVOS RESPUBLIKOS FINANSŲ MINISTERIJOS
VIRŠININKAS

ĮSAKYMAS
DĖL VALSTYBINĖS MOKESČIŲ INSPEKCIJOS KASOS APARATŲ KVITŲ ŽAIDIMO TAISYKLIŲ PATVIRTINIMO

2017 m. lapkričio 3 d. Nr. VA-94
Vilnius

Vadovaudamasi Valstybinės mokesčių inspekcijos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos nuostatų, patvirtintų Lietuvos Respublikos finansų ministro 1997 m. liepos 29 d. įsakymu Nr. 110 „Dėl Valstybinės mokesčių inspekcijos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos nuostatų patvirtinimo“, 18.11 papunkčiu:

1. T v i r t i n u Valstybinės mokesčių inspekcijos kasos aparatų kvitų žaidimo taisykles (pridedama).

2. N u s t a t a u, kad:

2.1. 2017 m. lapkričio mėnesį mėnesinis Valstybinės mokesčių inspekcijos kasos aparatų kvitų žaidimas nevykdomas, o tą mėnesį registruoti kasos aparatų kvitai dalyvauja gruodžio mėnesio mėnesiniame žaidime;

2.2. šis įsakymas įsigalioja 2017 m. lapkričio 27 dieną.

Viršininkė Edita Janušienė

PATVIRTINTA
Valstybinės mokesčių inspekcijos
prie Lietuvos Respublikos finansų
ministerijos viršininko
2017 m. lapkričio 3 d. įsakymu Nr. VA-94

VALSTYBINĖS MOKESČIŲ INSPEKCIJOS KASOS APARATŲ KVITŲ ŽAIDIMO TAISYKLĖS

I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Valstybinės mokesčių inspekcijos kasos aparatų kvitų žaidimo taisyklės (toliau – Taisyklės) nustato Valstybinės mokesčių inspekcijos kasos aparatų kvitų žaidimo (toliau – Žaidimas) vykdymo, jo laimėtojų nustatymo ir laimėjimų išmokėjimo tvarką bei Valstybinės mokesčių inspekcijos ir žaidėjų / laimėtojų teises bei pareigas.

2. Taisyklės parengtos vadovaujantis Lietuvos Respublikos mokesčių administravimo įstatymo (toliau – MAĮ) 15 straipsnio 1 dalimi ir 19 straipsnio 1 dalies 3 punktu.

3. Žaidimo organizavimo ir vykdymo tikslai – mažinti pajamų neapskaitymo dydį, didinti visuomenės mokestinę moralę ir mažinti šešėlinę ekonomiką, skatinant gyventojus reikalauti iš prekių pardavėjų / paslaugų teikėjų išduoti prekės (-ių) pardavimą / paslaugos (-ų) suteikimą bei pinigų sumokėjimą patvirtinantį dokumentą, t. y. kasos aparato kvitą.

4. Žaidimo organizatorius – Valstybinė mokesčių inspekcija prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos (toliau – VMI prie FM).

5. Taisyklėse vartojamos sąvokos:

5.1. **Atsitiktinių skaičių generatorius** – programinė priemonė, kuri generuoja skaičius ir jų sekas taip, kad sekos nariai būtų nepriklausomi nuo kitų jos narių ir naudojama išrenkant Žaidimo laimėtojus.

5.2. **Galiojantis laimėjęs registruotas kvitas** – registruotas kvitas, išrinktas atsitiktinių skaičių generatoriumi, atitinkantis visus šiose Taisyklėse nustatytus ir keliamus registruotų kvitų galiojimo ir laimėjimo reikalavimus.

5.3. **Kasos aparato kvitas** (toliau – Kvitas) – kasos aparato fiskalinis kvitas, kuris suprantamas taip, kaip tai apibrėžta Kasos aparatų, prekybos (paslaugų teikimo) automatų ir taksometrų spausdintuvų techniniuose reikalavimuose, patvirtintuose Valstybės mokesčių inspekcijos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos viršininko 2004 m. sausio 26 d. įsakymu VA-9 „Dėl Kasos aparatų, prekybos (paslaugų teikimo) automatų ir taksometrų spausdintuvų techninių reikalavimų“, ir kurį asmuo, norintis dalyvauti Žaidime, turi užregistruoti Žaidimo interneto svetainėje.

5.4. **Laimėjimas** – piniginis laimėjimas, kuris gaunamas šių Taisyklių nustatyta tvarka.

5.5. **Laimėtojas** – žaidėjas, pretenduojantis į laimėjimą, kurio registruotas Kvitas išrinktas laimėjusiu Žaidime.

5.6. **Laimėtojų nustatymo vykdytojas** – viešąjį Valstybinės mokesčių inspekcijos kasos aparatų kvitų žaidimo organizavimo ir vykdymo paslaugų konkursą laimėjęs paslaugų teikėjas UAB „Algoritmų sistemos“, ir kiti subrangovai, jeigu juos yra pasitelkusi UAB „Algoritmų sistemos“ Žaidimo interneto svetainės administravimui ir laimingų registruotų Kvitų, naudojant atsitiktinių skaičių generatorių, nustatymui.

5.7. **Paslauga** – visoje Lietuvos Respublikos teritorijoje teikiamos paslaugos, suteiktos ekonominę veiklą vykdančio fizinio / juridinio asmens, už kurias išduodamas Kvitas.

5.8. **Paslaugos teikėjas** – fizinis arba juridinis asmuo, Lietuvos Respublikoje turintis teisę vykdyti ekonominę veiklą ir teikiantis atitinkamas paslaugas.

5.9. **Prekė** – bet koks daiktas, kurį galima nusipirkti Lietuvos Respublikoje veikiančiose turgavietėse, atitinkančiose Mažmeninės prekybos taisyklių, patvirtintų Lietuvos Respublikos Vyriausybės 2001 m. birželio 11 d. nutarimu Nr. 697 „Dėl Mažmeninės prekybos taisyklių

patvirtinimo“, 3 punkte apibrėžtą turgavietės sąvoką, ir / ar prekybai savos gamybos žemės ūkio ir maisto produktais skirtose viešose vietose, kaip tai apibrėžta Prekybos savos gamybos žemės ūkio ir maisto produktais viešose vietose rekomendacijų aprašo, patvirtinto Lietuvos Respublikos žemės ūkio ministro 2009 m. gegužės 15 d. įsakymu Nr. 3D-357 „Dėl Prekybos savos gamybos žemės ūkio ir maisto produktais viešose vietose rekomendacijų aprašo“ (toliau – viešoji vieta prekybai), 3 punkte, kuriose leidimus prekiauti išduoda savivaldybės.

5.10. **Prekės pardavėjas** – fizinis arba juridinis asmuo, Lietuvos Respublikoje turintis teisę vykdyti ekonominę veiklą ir parduodantis prekes Lietuvos Respublikoje veikiančiose turgavietėse ir / ar viešose vietose prekybai.

5.11. **Registracijos forma** – elektroninė forma, kurią asmuo, norintis dalyvauti Žaidime ir užregistruoti Kvitą, turi užpildyti Žaidimo interneto svetainėje.

5.12. **Registruotas kvitas** – Žaidimo interneto svetainėje užregistruotas Kvitas, dalyvaujantis Žaidime.

5.13. **Žaidėjas** – fizinis asmuo, kuriam Kvito registravimo Žaidimo interneto svetainėje dieną yra suėję 14 metų ir kuris dalyvauja Žaidime, t. y. iš prekių pardavėjo yra įsigijęs prekę (-ių) arba iš paslaugų teikėjo yra įsigijęs atitinkamą (-ų) paslaugą (-ų) ir už ją (-as) gautą (-us) Kvitą (-us) yra užregistravęs Žaidimo interneto svetainėje.

5.14. **Žaidimo interneto svetainė** – interneto svetainė, kurioje registruojasi Žaidime dalyvaujantis asmuo ir registruoja už nupirktą (-as) prekę (-es) / suteiktą (-as) paslaugą (-as) gautą (-us) Kvitą (-us).

5.15. **Žaidimo sąlygos** – pagal šias Taisykles parengtos dalyvavimo Žaidime sąlygos, su kuriomis privalo susipažinti asmuo, norintis Žaidime užregistruoti Kvitą (-us).

5.16. Kitos Taisyklėse vartojamos sąvokos atitinka MAĮ ir Lietuvos Respublikos buhalterinės apskaitos įstatyme vartojamas sąvokas.

6. Žaidime negali dalyvauti:

6.1. Lietuvos Respublikos finansų ministerijos valstybės tarnautojai ir darbuotojai, dirbantys pagal darbo sutartis ir gaunantys darbo užmokestį iš Lietuvos Respublikos valstybės biudžeto, (toliau – darbuotojai) bei jų šeimos nariai (sutuoktinis, vaikai (įvaikiai) (t. y., asmenys nesulaukę 18 metų amžiaus; toliau – vaikai (įvaikiai));

6.2. VMI prie FM ir apskričių valstybinių mokesčių inspekcijų (toliau – AVMI) valstybės tarnautojai ir darbuotojai bei jų šeimos nariai (sutuoktinis, vaikai (įvaikiai);

6.3. laimėtojų nustatymo vykdytojo darbuotojai bei jų šeimos nariai (sutuoktinis, vaikai (įvaikiai)).

7. Žaidimas susideda iš dviejų dalių – savaitinio žaidimo ir mėnesinio žaidimo.

8. Savaitinis žaidimas prasideda nuo kiekvienos savaitės pirmadienio 00 val. 00 min., o baigiasi tos pačios savaitės sekmadienį 23 val. 59 min. Atitinkamos savaitės Žaidimui norimas registruoti Kvitas turi būti užregistruotas iki kitos savaitės pirmadienio 23 val. 59 min. Šio Žaidimo metu galima laimėti 10 piniginių laimėjimų po 200 eurų.

9. Mėnesinis žaidimas prasideda kiekvieno mėnesio pirmąją dieną 00 val. 00 min. ir baigiasi paskutinę mėnesio dieną 23 val. 59 min. Atitinkamo mėnesio Žaidimui norimas registruoti Kvitas turi būti užregistruotas iki to mėnesio paskutinės dienos 23 val. 59 min. Mėnesiniame žaidime dalyvauja visi einamojo mėnesio savaitėmis užregistruoti Kvitai. Mėnesiniame žaidime gali būti registruojami ir tie einamojo mėnesio Kvitai, kurie nebuvo užregistruoti konkrečiam savaitiniam žaidimui, tačiau buvo atspausdinti per einamąjį mėnesį. Šio Žaidimo metu galima laimėti 1 piniginį 5000 eurų vertės laimėjimą.

10. Atsitiktinių skaičių generatoriumi savaitinio žaidimo laimėtojai yra nustatomi kiekvieną antradienį, o mėnesinio žaidimo – kiekvieno kito mėnesio pirmąjį antradienį.

II SKYRIUS
VALSTYBINĖS MOKESČIŲ INSPEKCIJOS IR ŽAIDĖJŲ / LAIMĖTOJŲ TEISĖS IR PAREIGOS

11. Valstybinės mokesčių inspekcijos teisės:

11.1. tvarkyti žaidėjo, laimėtojo ir kito asmens, kuris sutinka, kad į jo banko (kitos kredito įstaigos) sąskaitą būtų pervestas laimėjimas Taisyklių 32.2 papunktyje nustatyta tvarka, duomenis, dėl kurių tvarkymo minėti asmenys yra davę sutikimus Taisyklių 22 punkte ir minėtame papunktyje nustatyta tvarka;

11.2. atsisakyti išmokėti laimėjimą, jeigu laimėtojas pateikė klaidingą informaciją, susijusią su juo ar Žaidime registruotu Kvitu;

11.3. pasinaudoti Taisyklių 41 punkte numatyta teise keisti Žaidimo Taisykles.

12. Valstybinės mokesčių inspekcijos pareigos:

12.1. laikytis įsipareigojimų, numatytų Taisyklių 39 punkte;

12.2. Taisyklių 29 punkte nustatytais būdais informuoti laimėtoją apie tai, kad jo registruotas Kvitas išrinktas laimėjusiu Žaidime;

12.3. išmokėti laimėjimus laimėtojams šių Taisyklių V skyriuje nustatyta tvarka.

13. Žaidėjo teisės:

13.1. iki atitinkamo savaitinio / mėnesinio žaidimo pabaigos atšaukti sutikimą, pateiktą registruojant Kvitą Žaidime;

13.2. iškilus klausimams, susijusiems su Kvito registravimu Žaidime ar laimėjimų atsiėmimu, susisiekti su VMI prie FM Taisyklių 28 punkte nurodytu būdu;

13.3. skųsti VMI prie FM, AVMI ir laimėtojų nustatymo vykdytojo veiksmus, kaip tai numatyta Taisyklių 40 punkte.

14. Žaidėjo pareigos:

14.1 prieš registruojant Kvitą Žaidime, būti susipažinus su Žaidimo sąlygomis;

14.2. pildant Kvito registracijos formą, nurodyti teisingą informaciją;

14.3 norint pretenduoti į laimėjimą, atitikti visus Taisyklių 6 punkte ir III skyriuje jam ir jo registruojamam Kvitui keliamus reikalavimus.

15. Laimėtojo teisės:

15.1. iki faktinio laimėjimo išmokėjimo dienos atšaukti sutikimus dėl duomenų tvarkymo;

15.2. skųsti VMI prie FM, AVMI ir laimėtojų nustatymo vykdytojo veiksmus, kaip tai numatyta Taisyklių 40 punkte.

16. Laimėtojo pareigos:

16.1. norint atsiimti laimėjimą, tai atlikti laikantis Taisyklių V skyriuje nustatytos laimėjimų atsiėmimo tvarkos ir terminų;

16.2. pildant Taisyklių 32.2 papunktyje minimą Prašymą, pateikti teisingą informaciją.

III SKYRIUS
VALSTYBINĖS MOKESČIŲ INSPEKCIJOS KASOS APARATŲ KVITŲ ŽAIDIMO SĄLYGOS

17. Žaidime gali būti registruojamas tik Lietuvos Respublikos teisės aktų ir Taisyklių reikalavimus atitinkantis Kvitas, kurio pavyzdžiai nurodyti Taisyklių 1 priede „Kasos aparatų kvitų pavyzdžiai“, matomi Žaidimo interneto svetainės pradiniame puslapyje.

18. Žaidime gali būti registruojami Kvitai tik už Lietuvos Respublikoje veikiančiose turgavietėse / viešose vietose prekybai įsigytas prekes ir Lietuvos Respublikos teritorijoje teikiamas paslaugas. Kvitai, išduoti už mažmeninės prekybos tinklų parduotuvėse, degalinėse, vaistinėse parduotą maistą ir / ar gėrimus / kitas paslaugas (pavyzdžiui, kava, dešrainiai, kraujospūdžio matavimas ar pan.), Žaidime negali būti registruojami.

19. Žaidime registruojamas tik toks Kvitas, kurio suma už įsigytą (-as) prekę (-es) / suteiktą (-as) paslaugą (-as) yra ne mažesnė nei 1 euras.

20. Savaitiniame žaidime registruojamų Kvitų spausdinimo data turi sutapti su konkrečiu savaitinio žaidimo laikotarpiu, o mėnesiniame žaidime – su konkrečiu mėnesinio žaidimo mėnesiu.

21. Žaidime galima dalyvauti neribotą kartų skaičių, tačiau vienas Kvitas Žaidime gali būti užregistruotas tik vieną kartą.

22. Asmenys, registruodami Kvitą ir pateikdami savo duomenis bei registracijos formoje pažymėdami, kad susipažino ir sutinka su Žaidimo sąlygomis, patvirtina, kad sutinka, jog minėti duomenys būtų tvarkomi Žaidimo vykdymo tikslais, t. y., kad registracijos formoje nurodyti duomenys būtų naudojami laimingiems Kvitams išrinkti, o mobiliojo telefono numeris – informuoti laimėtoją apie laimėjimą. Taip pat asmenys, registruodami Kvitą, laimėjimo atveju sutinka, kad registracijos formoje jų nurodyto mobiliojo telefono numerio paskutiniai keturi skaitmenys, unikalus kasos aparato numeris, registruoto kvito numeris ir data būtų viešai paskelbti Žaidimo interneto svetainėje. Asmuo savo sutikimus gali atšaukti kreipdamasis raštu į artimiausią AVMI aptarnavimo skyrių ar jos poskyrį. Žaidėjas turi pateikti Kvito originalą. Sutikimo atšaukimas nedaro poveikio sutikimu pagrįsto duomenų tvarkymo, atlikto iki sutikimo atšaukimo, teisėtumui.

23. Žaidėjas yra atsakingas už registracijos formoje įvestų duomenų teisingumą.

24. Asmeniui neužpildžius visų Kvito registracijos formos laukų ir nepažymėjus, kad jis susipažino ir sutinka su Žaidimo sąlygomis, Kvitas negalės būti užregistruotas Žaidime.

25. Žaidėjas, turintis galiojantį laimėjusį registruotą Kvitą, turi teisę į atitinkamą laimėjimą.

IV SKYRIUS
KVITŲ REGISTRAVIMO ŽAIDIME TVARKA

26. Asmuo, dalyvaujantis Žaidime, Žaidimo interneto svetainėje registruodamas Žaidimo sąlygas atitinkančius Kvitus, registracijos formoje pažymi, ar Kvitas gautas už suteiktą paslaugą ar už prekę, įsigytą turgavietėje / viešoje vietoje prekybai ir taip pat nurodo šiuos duomenis:

26.1. mobiliojo telefono numerį;

26.2. unikalų kasos aparato numerį;

26.3. Kvito numerį;

26.4. Kvito datą.

27. Užregistruotas Kvitas turi būti saugomas, nes jis turės būti pateiktas laimėjimo atveju.

28. Klausimais dėl Kvito registravimo Žaidime ar laimėjimo atsiėmimo, asmenys gali kreiptis paskambinę telefonu 1882 arba +370 5 255 3190.

V SKYRIUS
LAIMINGŲ KVITŲ NUSTATYMAS IR LAIMĖJIMO ATSIĖMIMAS

29. Informacija apie laimingus Kvitus savaitiniame žaidime skelbiama kiekvienos kitos savaitės antradienį po atitinkamo savaitinio žaidimo pabaigos, o mėnesiniame žaidime – kiekvieno kito mėnesio pirmąjį antradienį po atitinkamo mėnesinio žaidimo pabaigos. Žaidimo interneto svetainėje bei nacionalinėje televizijos programoje, o taip pat tą pačią dieną Žaidimo laimėtojai apie laimėjimą informuojami trumpąja SMS žinute.

30. Žaidėjas, kurio užregistruotas Kvitas laimi Žaidime, norėdamas atsiimti laimėjimą, per 20 darbo dienų po laimingo Kvito paskelbimo dienos turi kreiptis nustatytomis darbo valandomis į artimiausią AVMI aptarnavimo skyrių ar jos poskyrį. Laimėtojas su savimi turi turėti Kvito originalą bei asmens tapatybę patvirtinantį dokumentą.

31. Jeigu šiame skyriuje nustatyta tvarka atlikus laimėtojo ir laimingo Kvito patikrą, šie atitinka visus Taisyklių 6 punkte ir III skyriuje nustatytus reikalavimus, po laimėtojo kreipimosi dėl laimėjimo atsiėmimo į AVMI dienos, laimėjimas išmokamas ne vėliau kaip per 14 darbo dienų.

32. AVMI valstybės tarnautojas ar darbuotojas patikrina, ar Kvite ir Kvito registracijos formoje suvesti duomenys sutampa, ir patikrina, ar laimingas Kvitas atitinka Taisyklėse nustatytus reikalavimus ir:

32.1. jeigu laimėtojas ar jo pateiktas laimingas Kvitas, neatitinka bent vieno iš Taisyklių III skyriuje nustatytų reikalavimų, užpildo Taisyklių 3 priedą „Pranešimas dėl laimėjimo neišmokėjimo“ (toliau – AVMI pranešimas dėl laimėjimo neišmokėjimo), jį pasirašo ir pateikia žaidėjui susipažinti bei pasirašyti. Padaroma pasirašyto AVMI pranešimo dėl laimėjimo neišmokėjimo kopija, o jo originalas įteikiamas žaidėjui;

32.2. jeigu laimėtojas ir jo pateiktas laimingas Kvitas atitinka visus Taisyklėse keliamus reikalavimus, AVMI valstybės tarnautojas ar darbuotojas laimėtojui pateikia užpildyti bei pasirašyti Prašymą. Prašyme turi būti nurodytas laimėtojo vardas, pavardė, asmens kodas, gyvenamosios vietos adresas, mobiliojo telefono numeris, elektroninis paštas, banko (kitos kredito įstaigos) pavadinimas ir sąskaitos, į kurią laimėtojas pageidauja pervesti laimėjimą, numeris bei nurodyta, kad laimėtojas sutinka, jog jo Prašyme nurodyti duomenys būtų tvarkomi laimėjimui pervesti ir siekiant nustatyti, ar laimėtojas atitinka Taisyklių 6 punkto reikalavimus.

Jeigu laimėtojas asmeninės banko (kitos kredito įstaigos) sąskaitos neturi, jis turi nurodyti kito asmens banko (kitos kredito įstaigos) pavadinimą ir banko (kitos kredito įstaigos) sąskaitos, į kurią pageidauja pervesti laimėjimą, numerį, bei to asmens vardą, pavardę ir asmens kodą. Tokiu atveju kartu su laimėtoju į artimiausią AVMI aptarnavimo skyrių ar poskyrį turi kreiptis ir tas asmuo, į kurio banko (kitos kredito įstaigos) sąskaitą bus pervestas laimėjimas, pateikdamas užpildytą ir pasirašytą Taisyklių 4 priedą „Sutikimas dėl asmens duomenų tvarkymo“ (toliau – Sutikimas).

Laimėtojas ir / ar kitas asmuo, kuris sutinka, kad į jo banko (kitos kredito įstaigos) sąskaitą būtų pervestas laimėjimas, savo duotą sutikimą dėl asmens duomenų tvarkymo Prašyme ir / ar Sutikime nurodytais tikslais gali atšaukti bet kada iki faktinio laimėjimo išmokėjimo dienos, kreipdamasis raštu į AVMI aptarnavimo skyrių ar jos poskyrį, kuriame pateikė savo Prašymą ir / ar Sutikimą. Sutikimo atšaukimas nedaro poveikio sutikimu pagrįsto duomenų tvarkymo, atlikto iki sutikimo atšaukimo, teisėtumui.

33. Sutikimas, Prašymas ir Kvito kopija perduodamos VMI prie FM, kuri per 3 darbo dienas po minėtų dokumentų perdavimo juos peržiūri ir patikrina laimėtojo atitikimą Taisyklių 6 punkto reikalavimams. Jeigu laimėtojas neatitinka minėto Taisyklių punkto reikalavimo (-ų), VMI prie FM žaidėjui paštu išsiunčia raštą, kuriuo informuoja apie laimėjimo neišmokėjimą.

34. Laimėtojui nepateikus originalaus Kvito (-ų), laimėjimas neišmokamas.

35. Žaidėjui laimėjimas išmokamas tik tokiu atveju, jeigu jis ir jo Kvitas atitinka visas Taisyklėse nurodytas sąlygas, su kuriomis jis turi būti susipažinęs Žaidime registruodamas Kvitą.

36. Žaidimo laimėtojui neatvykus per Taisyklėse nustatytą terminą į AVMI, laimėtojas netenka teisės atsiimti laimėjimo ir laimėjimas lieka neišmokėtas.

37. Piniginiai laimėjimai į kitos formos laimėjimus nekeičiami.

38. Laimėjimą atsiėmęs asmuo Lietuvos Respublikos civiliniame kodekse nustatyta tvarka privalo atlyginti VMI prie FM bet kokią pagrįstą žalą, nuostolius, sąnaudas ar išlaidas, kuriuos VMI prie FM patirtų išmokėjusi laimėjimą dėl bet kokio suklaidinimo.

VI SKYRIUS
BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

39. VMI prie FM atsako už Lietuvos Respublikos gyventojų pajamų mokesčio įstatyme nustatyto gyventojų pajamų mokesčio, atsirandančio laimėtojui išmokant apmokestinamosioms pajamoms priskiriamą 5000 eurų laimėjimą, sumokėjimą.

40. Valstybinės mokesčių inspekcijos ir laimėtojų nustatymo vykdytojo veiksmai gali būti skundžiami Lietuvos Respublikos teisės aktuose nustatyta tvarka.

41. VMI prie FM pasilieka teisę keisti Žaidimo Taisykles ir sąlygas, apie tai iš anksto viešai informavusi Žaidimo interneto svetainėje.

_____